

Sunday
Oratory
Cup 2015



Oratorio SS Pietro e Paolo - Carmagnola

SOMMARIO

LE FAMIGLIE!	2
MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO	2
REGOLAMENTO :	
INFORMAZIONI GENERALI	2
LUOGHI E TEMPISTICHE DI GIOCO	3
DISCIPLINARE	4
PUNTEGGI	5
DISCIPLINE SPORTIVE	5
I PREMI	7
CONTATTI	7

LE FAMIGLIE

Anche per la quinta edizione del Sunday Oratory cup verranno coinvolte anche le famiglie!

MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO

Per iscrivere una squadra al torneo è necessario compilare l'apposito modulo di iscrizione che sarà disponibile sul sito ufficiale della Collegiata, all'indirizzo www.collegiata.it/eventi/sunday2015, e sulla pagina face book ufficiale <https://www.facebook.com/sundayoratorycup> a partire da mercoledì 18 marzo 2015. Tale modulo dovrà essere compilato in tutte le sue parti e restituito tramite e-mail all'indirizzo info@collegiata.it oppure consegnato direttamente ad uno dei referenti del torneo. L'iscrizione al torneo diventa comunque effettiva solamente in seguito al saldo della quota di iscrizione per il quale c'è tempo fino a martedì 31 marzo 2015.

Le iscrizioni terminano martedì 31 marzo 2015 o comunque al raggiungimento delle otto squadre iscritte.

Al momento dell'iscrizione viene identificato un referente il quale sarà responsabile della propria squadra. Iscrivendola egli accetta, per tutti i componenti della stessa, il regolamento sottostante. Sarà pertanto suo compito, prima di riconsegnare il modulo di iscrizione, farlo leggere ed approvare da ogni singolo componente della propria squadra. Il referente avrà inoltre il compito di vigilare sul comportamento di tutti i suoi compagni per tutta la durata del torneo. Sarà inoltre il canale di comunicazione tra lo staff e la propria squadra.

L'iscrizione implica l'accettazione, da parte di tutti i componenti della squadra, del regolamento presente all'interno delle strutture che ospitano il torneo.

La quota di iscrizione è di € 12 a persona e comprende una maglietta di gara e la copertura assicurativa secondo quanto previsto dalle strutture ospitanti il torneo.

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di otto giocatori ed un massimo di dodici, tutti nati tra il 1997 ed il 2001 a cui vanno aggiunti obbligatoriamente due genitori (anche non dei componenti della squadra stessa). Dovranno essere iscritti nelle rose delle squadre almeno due ragazzi e due ragazze.

Nella rosa non potranno essere presenti più di tre giocatori iscritti presso qualsiasi federazione di calcio, calcio a 7, calcetto e/o di categoria e più di tre giocatori iscritti presso qualsiasi federazione di pallavolo e/o di categoria, anche i genitori rientrano in questo limite!

REGOLAMENTO

INFORMAZIONI GENERALI

Prima di ogni partita ci sarà un breve momento di preghiera legato al tema del torneo.

Il colore delle magliette è unico per squadra e verrà estratto dallo staff durante la compilazione dei calendari del torneo. Esse verranno consegnate al referente di ogni squadra il quale avrà il compito di distribuirle ai suoi compagni.

Di default si giocherà sempre, anche in condizioni climatiche avverse, pertanto le squadre sono tenute a presentarsi sempre all'orario previsto. Starà allo staff e ai referenti delle squadre concordare un eventuale rinvio / sospensione delle gare.

È possibile richiedere lo spostamento di una sfida con un preavviso di almeno dieci giorni prima della stessa. Possono essere richiesti al massimo due spostamenti di gara durante l'intero torneo. Lo staff del torneo si riserva la possibilità di accettare o meno lo spostamento richiesto. La comunicazione dello spostamento deve avvenire tramite l'invio di una e-mail all'indirizzo info@collegiata.it.

In caso di assenza di una squadra, questa perderà a tavolino. Per le penalità applicate vedere la sezione relativa ai punteggi.

In caso di impossibilità dell'utilizzo delle strutture o per qualsiasi altra causa, lo staff si riserva la possibilità di modificare la data e l'orario di una sfida. La scelta verrà comunque concordata con i referenti delle squadre coinvolte.

Al terreno di gara possono accedervi solamente i giocatori iscritti al torneo. Il pubblico non può accedervi.

Prima dell'inizio della gara verrà effettuato, da parte dell'arbitro, il riconoscimento dei giocatori iscritti al torneo.

La scelta del campo verrà effettuata tramite lancio della moneta ad opera dell'arbitro.

La struttura del torneo (fase a gironi e fase finale) e le date del calendario verranno comunicate alla chiusura delle iscrizioni in quanto dipendono dal numero di squadre iscritte.

Ogni sfida tra due squadre prevede la disputa di una sfida di calcio e una di pallavolo (più l'eventuale extra-game nella fase finale del torneo).

LUOGHI E TEMPISTICHE DI GIOCO

Tutte le sfide si svolgeranno presso l'Oratorio S.S. Pietro e Paolo di Carmagnola.

La cerimonia di inaugurazione e l'inizio del torneo sono previste per domenica 12 aprile.

Ogni squadra si dovrà presentare presso l'impianto almeno 15 minuti prima dell'inizio della sfida.

Lo staff si riserva la possibilità di variare le tempistiche di gioco.

DISCIPLINARE

In tutte le gare, soltanto il capitano presente sul terreno di gioco potrà rivolgersi e/o comunicare con l'arbitro.

In caso di bestemmia il giocatore verrà espulso per due gare (quella in corso più quella successiva).

In caso di recidività scatterà automaticamente l'espulsione dal torneo.

In caso di comportamenti violenti e/o comunque anti-sportivi (risse, scontri e/o disordini di qualsiasi natura) prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare, lo staff potrà deliberare, in piena autonomia, le relative sanzioni disciplinari le quali potranno portare anche all'esclusione dell'intera squadra dal torneo.

Non sono ammessi reclami contro le decisioni disciplinari prese dallo staff.

CALCIO E PALLAVOLO

- L'ammonizione subita sul campo è sempre semplice.
- Ogni tre ammonizioni ricevute da un giocatore, all'interno di ogni fase del torneo, scatta automaticamente la squalifica per la giornata successiva.
- L'espulsione implica direttamente l'uscita, del giocatore sanzionato, dal terreno di gioco.
- In caso di comportamento violento, anti-sportivo e/o comunque che violi i principi educativi e dello sport scatta automaticamente il cartellino.
- Per il calcio, alla seconda ammonizione ricevuta da un giocatore nella stessa partita scatta automaticamente l'espulsione.

PUNTEGGI

La classifica aggiornata sarà disponibile solamente sulla pagina face book ufficiale all'indirizzo: <https://www.facebook.com/sundayoratorycup>

CALCIO

- Per ogni gara vinta verranno assegnati 3 punti, in caso di pareggio 1 mentre la sconfitta vale 0 punti.
- Nella fase ad eliminazione diretta non è previsto il pareggio pertanto in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si batteranno subito i calci di rigore (5 tiri per squadra; in caso di parità si continua ad oltranza) senza la disputa dei supplementari.
- Nel caso in cui una squadra non si presenti alla sfida le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 – 0.
- Nel caso in cui una squadra non possa schierare almeno cinque giocatori sul terreno di gioco, le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 – 0.

PALLAVOLO

- In caso di vittoria entro i 4 set, la squadra vincitrice si vedrà assegnare 3 punti. In caso di tie-break la squadra vincitrice guadagna 2 punti mentre quella sconfitta 1.
- Nel caso in cui una squadra non si presenti alla sfida le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il
- punteggio di 3 – 0.
- Nel caso in cui una squadra non possa schierare almeno tre giocatori, le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 – 0.
- Verranno giocati 5 set.
- La vincita del set verrà assegnata al raggiungimento di 21 punti.

EXTRA-GAME

- L'extra-game verrà utilizzato solo nella fase ad eliminazione diretta e nelle finali in caso di parità nei risultati delle sfide di calcio e di pallavolo. La disciplina sarà scelta dallo staff e comunicata alle squadre prima dell'inizio delle sfide di calcio e di pallavolo.

FAIR-PLAY

- In ogni sfida tra due squadre, durante la sola fase a gironi, verrà valutato il fair-play:
- Verranno assegnati, ad ogni squadra, da 0 a 1 punti per il comportamento tenuto in campo durante la sfida di calcio.
- Verranno assegnati, ad ogni squadra, da 0 a 1 punti per il comportamento tenuto in campo durante la sfida di pallavolo.
- Verranno assegnati, ad ogni squadra, 0 oppure 0,5 punti per il comportamento tenuto all'interno della struttura durante l'intera giornata.

DISCIPLINE SPORTIVE

CALCIO

- Le regole adottate sono quelle di base del calcio a cui vengono però applicate alcune modifiche descritte nei punti successivi.
- Ognuna delle due squadre è composta da 7 giocatori di cui uno ricoprirà il ruolo di portiere.
- Non viene applicata la regola del fuorigioco.
- Le sostituzioni sono illimitate, previo assenso dell'arbitro.
- Un giocatore sostituito può rientrare sul terreno di gioco.
- Qualora un giocatore sbagliasse la rimessa laterale (la quale deve essere eseguita con le mani) il diritto di battere la stessa passa alla squadra avversaria.
- Il calcio di rinvio deve essere effettuato con i piedi. Il pallone deve essere posizionato all'interno dell'area piccola.
- Le partite avranno durata di 40 minuti e saranno composte da due tempi da 20 minuti ciascuno (più eventuale recupero applicabile in ognuno dei due tempi). L'intervallo tra una frazione di gioco e l'altra sarà di 5 minuti.
- In campo devono essere sempre presenti almeno due ragazze. Se ciò non fosse possibile (assenze, squalifiche, etc...) la squadra si schiererà con due giocatori in meno.
- In campo o in panchina, anche nella figura di allenatore, dovrà sempre essere presente almeno uno dei due genitori iscritti nella rosa della squadra.
- Ogni squadra può avere fino ad un massimo di 3 giocatori tesserati presso una federazione di calcio, calcio a 7, calcetto e/o comunque della categoria. Possono essere schierati contemporaneamente, sul terreno di gioco, al massimo 2 giocatori tesserati (inclusi i genitori).
- È severamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio con tacchetti in ferro, plastica o di forma lamellare. È consentito il solo utilizzo di scarpe da calcetto con tacchetti bassi e morbidi. Lo staff si riserva la possibilità di non far indossare un determinato tipo di scarpe chiedendone la sostituzione.

PALLAVOLO

- Il servizio spetta alla squadra che ha fatto registrare il punto a suo favore. Il servizio è il fondamentale con il quale il giocatore che di turno ricopre la zona 1 invia la palla nel campo avversario. La battuta deve essere effettuata fuori dal campo, dietro la linea di fondo campo e dentro l'ideale proseguimento delle due linee laterali. La palla deve superare la rete nella zona definita dalla rete stessa senza toccare né il campo di gioco della squadra in battuta, né alcuno dei suoi giocatori. Se la palla tocca la rete ma, passando sopra di essa, giunge nel campo avversario, il servizio è valido. Il servizio non può essere murato. Il giocatore che effettua il servizio non deve calpestare la linea di fondo campo od oltrepassarla durante l'esecuzione della battuta (può però oltrepassarla in salto, ossia staccare prima della linea ed atterrare dentro il campo dopo aver battuto). Il giocatore al servizio ha 8 secondi, a partire dal fischio dell'arbitro, per effettuare la battuta.
- Per ogni azione di gioco, la squadra ha a disposizione tre tocchi per inviare la palla nel campo avversario. Nel caso di un quarto tocco l'azione è da considerarsi fallosa (fallo di "quattro-tocchi").
- Uno stesso giocatore non può eseguire due tocchi consecutivi, sia nel senso che non può passarsi la palla da solo sia nel senso che deve colpirla in modo netto (non necessariamente con una sola parte del corpo). Vi sono però alcune eccezioni a questa regola come in ricezione (primo colpo dopo il servizio) e a muro. L'azione tecnica del muro non viene infatti conteggiata nel numero di tocchi per azione o come tocco da parte dell'atleta. Se un giocatore tocca la palla mentre sta effettuando il muro, la sua squadra può effettuare ancora tre passaggi ed il giocatore che ha murato può subito ri-toccare la palla rimasta dalla sua parte della rete, in "auto-copertura", senza incorrere nel fallo di "doppio-tocco".
- La palla può essere colpita con qualsiasi parte del corpo.
- La palla non può essere trattenuta e/o fermata.
- Se la palla tocca la rete e ritorna indietro può essere rigiocata, nel limite dei tocchi rimasti a disposizione della squadra e a patto che non sia lo stesso giocatore che ha indirizzato la palla verso la stessa (fallo di "doppio-tocco").
- I giocatori di seconda linea (ovvero coloro che occupano le zone 1, 5 e 6) non possono inviare la palla nel campo avversario se si trovano nella zona di attacco (tra la linea centrale e quella "dei tre metri") e la colpiscono quando essa si trova completamente sopra il bordo superiore della rete. In ogni caso il fallo si concretizza solo al momento in cui l'attacco è completato ossia la palla viene toccata dal muro e/o supera completamente il piano verticale della rete. Possono viceversa inviarla nel campo avversario se la colpiscono sotto l'altezza della rete o se la colpiscono mentre "staccano" (senza toccare la linea "dei tre metri") dalla zona di difesa.
- I giocatori difensori non possono eseguire un muro effettivo.
- Se un giocatore mette il piede nel campo avversario, oltrepassando completamente la linea centrale, commette fallo (invasione). Non è fallo, a meno di non interferire con il gioco avversario, toccare il campo avversario con qualsiasi altra parte del corpo.
- In ogni caso, durante il gioco, si commette fallo di invasione toccando l'asta o la banda (nastro) superiore della rete mentre non è più considerato fallo toccare qualsiasi altro punto della rete, a patto di non interferire direttamente col gioco.
- Le linee che delimitano il campo sono tracciate all'interno delle sue dimensioni: la palla che colpisce la linea è palla "dentro".

- La palla che tocca le aste della rete, tocca la rete all'esterno delle aste o tocca un qualsiasi altro oggetto o persona che non sia considerato giocatore regolarmente in campo è da considerarsi fuori. Qualora la palla passi completamente o parzialmente al di fuori dello spazio di passaggio, con direzione la zona libera avversaria, essa può essere recuperata purché la palla rientri nel campo di gioco della squadra che l'aveva inviata con traiettoria parzialmente o totalmente al di fuori dello spazio di passaggio e il recupero avvenga regolarmente (non vi sia cioè un doppio tocco, un fallo di trattenuta / accompagnata ed avvenga nel limite dei tre tocchi per squadra).
- Se un giocatore appartenente alla squadra in battuta cerca di coprire, mediante le mani o il corpo, il compagno che sta effettuando il servizio, così togliendo la possibilità alla squadra in ricezione di vedere il pallone, commette fallo di "velo".
- In campo devono essere sempre presenti almeno due ragazzi. Se ciò non fosse possibile (assenze, squalifiche, etc....) la squadra si schiererà con due giocatori in meno.
- In campo o in panchina, anche nella figura di allenatore, dovrà sempre essere presente almeno uno dei due genitori iscritti nella rosa della squadra.
- Ogni squadra può avere fino ad un massimo di 3 giocatori tesserati presso una federazione di pallavolo e/o comunque della categoria. Possono essere schierati contemporaneamente, sul terreno di gioco, al massimo 2 giocatori tesserati (genitori compresi).

EXTRA – GAME

L'extra-game è una disciplina sportiva "random": due squadre dovranno sfidarsi in una competizione sorteggiata durante la compilazione dei calendari. Non esiste il pareggio. L'extra-game, in questa edizione, è previsto per le sole fasi ad eliminazione diretta e per le finali.

I PREMI

- Verrà premiata la squadra vincitrice del torneo.
- Verrà premiata la squadra più corretta in campo e fuori (fair-play).
- Verrà premiato il miglior giocatore di calcio.
- Verrà premiato il miglior giocatore di pallavolo.

CONTATTI

Per qualsiasi informazioni è possibile contattare lo staff scrivendo un'e-mail all'indirizzo info@collegiata.it. Tutte le informazioni verranno comunicate sul sito ufficiale della Collegiata di Carmagnola (www.collegiata.it) nella sezione relativa al Sunday Oratory Cup 2015 e sulla pagina ufficiale di Facebook ("Sunday Oratory Cup") → <https://www.facebook.com/sundayoratorycup>.

Tutti i marchi citati e i loghi riprodotti a scopo informativo appartengono ai legittimi proprietari.

Lo Staff
Sunday Oratory Cup 2015