

# REGOLAMENTO SUMMER ORATORY CUP 2018

## SOMMARIO

MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO	2
INFORMAZIONI GENERALI	2
LA SQUADRA	3
DISCIPLINE SPORTIVE:	3
- CALCIO	3
- PALLAVOLO	4
PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI	5
PUNTEGGIO	6
FAIR PLAY	6

# MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO

Per iscrivere una squadra al torneo è necessario compilare l'apposito modulo di iscrizione che sarà disponibile sulla pagina facebook ufficiale [Summer Oratory Cup 2018](#).

Le iscrizioni terminano martedì 5 giugno 2018 con la festa finale dei gruppi adolescenti in oratorio, o comunque al raggiungimento delle otto squadre iscritte. L'iscrizione al torneo diventa comunque effettiva solamente in seguito al saldo della quota di iscrizione per il quale c'è tempo fino a martedì 5 giugno 2018. Tale modulo dovrà essere compilato in tutte le sue parti e restituito direttamente ad uno dei referenti del torneo.

Al momento dell'iscrizione viene identificato un referente il quale sarà responsabile della propria squadra. Iscrivendola egli accetta, per tutti i componenti della stessa, il regolamento sottostante e si impegna a farlo conoscere ad ogni membro. Il referente avrà inoltre il compito di vigilare sul comportamento di tutti i suoi compagni per tutta la durata del torneo. Sarà inoltre il canale di comunicazione tra lo staff e la propria squadra.

Per i non tesserati Noi Torino la quota di iscrizione è di € 15 a persona e comprende una maglietta di gara e la copertura assicurativa secondo quanto previsto dalle strutture ospitanti il torneo.

Per i possessori di una tessera Noi Torino la quota è di € 10. È possibile tesserarsi all'associazione Noi Oratori presso l'ufficio parrocchiale o scaricando il modulo in allegato.

## INFORMAZIONI GENERALI

La struttura del torneo (fase a gironi e fase finale) e le date del calendario verranno comunicate alla chiusura delle iscrizioni. In caso di condizioni avverse starà allo staff e ai referenti delle squadre concordare un eventuale rinvio / sospensione delle gare.

È possibile richiedere lo spostamento di una sfida con un preavviso di almeno sette giorni prima della stessa. Può essere richiesto al massimo uno spostamento di gara durante l'intero torneo. Lo staff del torneo si riserva comunque per ragioni organizzative la possibilità di accettare o meno lo spostamento richiesto.

Ogni squadra si dovrà presentare presso l'impianto almeno 15 minuti prima dell'inizio della sfida. In caso di assenza di una squadra, questa perderà a tavolino.

Ogni sfida tra due squadre prevede la disputa di una partita di calcio e una di pallavolo.

Prima dell'inizio della gara verrà effettuato, da parte dell'arbitro, il riconoscimento dei giocatori iscritti al torneo.

## LA SQUADRA

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di otto giocatori ed un massimo di dodici, tutti nati tra il 2000 ed il 2004. Dovranno essere iscritti nelle rose delle squadre almeno due ragazzi e due ragazze.

Nella rosa non potranno essere presenti più di 6 giocatori tesserati per l'anno 2017-18, di cui tre giocatori iscritti presso qualsiasi federazione di calcio, calcio a 7, calcetto e/o di categoria e tre giocatori iscritti presso qualsiasi federazione di pallavolo e/o di categoria.

NOTA: Iscrivendo la squadra, i capitani si impegnano a controllare personalmente che i componenti rispettino tutti i criteri precedenti. Nel caso in cui venga individuato un problema nei tesseramenti, nelle date di nascita dei giocatori o altro, la squadra rischia una penalità che va da 5 a 10 punti in classifica generale. Inoltre il giocatore che presenta queste anomalie verrà escluso a malincuore dal torneo. Lo staff si riserva comunque la possibilità di variare i provvedimenti a seconda dei casi.

## DISCIPLINE SPORTIVE

### CALCIO

Le regole adottate sono quelle di base del calcio a cui vengono però applicate alcune modifiche:

- Ognuna delle due squadre è composta da 7 giocatori di cui uno ricoprirà il ruolo di portiere.
- Non viene applicata la regola del fuorigioco.
- Le sostituzioni sono illimitate, previo assenso dell'arbitro.
- Un giocatore sostituito può rientrare sul terreno di gioco.
- La rimessa laterale deve essere eseguita con le mani.

- Il calcio di rinvio deve essere effettuato con i piedi. Il pallone deve essere posizionato all'interno dell'area.
- Le partite avranno durata di 40 minuti e saranno composte da due tempi da 20 minuti ciascuno (più eventuale recupero applicabile in ognuno dei due tempi).
- In campo devono essere sempre presenti almeno due ragazze. Se ciò non fosse possibile (assenze, squalifiche, etc....) la squadra si schiererà con uno (o due) giocatori in meno.
- Ogni squadra può avere fino ad un massimo di 3 giocatori tesserati presso una federazione di calcio, calcio a 7, calcetto e/o comunque della categoria. Possono essere schierati contemporaneamente, sul terreno di gioco, al massimo 2 giocatori tesserati.
- È severamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio con tacchetti in ferro, plastica o di forma lamellare. È consentito il solo utilizzo di scarpe da calcetto con tacchetti bassi e morbidi. Lo staff si riserva la possibilità di non far indossare un determinato tipo di scarpe chiedendone la sostituzione.

## PALLAVOLO

Le regole adottate sono quelle di base della pallavolo, precisando che:

- Il giocatore che effettua il servizio non deve calpestare la linea di fondo campo o oltrepassarla durante l'esecuzione.
- Il servizio non può essere murato.
- Uno stesso giocatore non può eseguire due tocchi consecutivi. Vi sono però alcune eccezioni a questa regola: l'azione tecnica del muro non viene infatti conteggiata nel numero di tocchi per azione o come tocco da parte dell'atleta. Se un giocatore tocca la palla mentre sta effettuando il muro, la sua squadra può effettuare ancora tre passaggi ed il giocatore che ha murato può subito ri-toccare la palla rimasta dalla sua parte della rete.
- La palla può essere colpita con qualsiasi parte del corpo.
- Se la palla tocca la rete e ritorna indietro può essere rigiocata, nel limite dei tocchi rimasti a disposizione della squadra e a patto che non sia lo stesso giocatore che ha indirizzato la palla verso la stessa (fallo di "doppio-tocco").
- I giocatori di seconda linea non possono inviare la palla nel campo avversario *saltando* se si trovano nella zona di attacco (tra la linea centrale e quella "dei tre metri")
- Se un giocatore mette tutto il piede nel campo avversario, oltrepassando la linea centrale, commette fallo (invasione).
- In ogni caso, durante il gioco, si commette fallo di invasione toccando la rete.

- La palla che colpisce la linea è palla “dentro”.
- Si terrà conto dell’infrazione di “palla portata” in episodi evidenti o molto vistosi.
- In campo devono essere sempre presenti almeno due ragazzi. Se ciò non fosse possibile (assenze, squalifiche, etc....) la squadra si schiererà con uno (due) giocatori in meno.
- Ogni squadra può avere fino ad un massimo di 3 giocatori tesserati presso una federazione di pallavolo e/o comunque della categoria. Possono essere schierati contemporaneamente, sul terreno di gioco, al massimo 2 giocatori tesserati.

## PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In tutte le gare, soltanto il capitano presente sul terreno di gioco potrà rivolgersi e/o comunicare con l’arbitro.

In caso di bestemmia il giocatore verrà espulso per due gare (quella in corso più quella successiva). In caso di recidività scatterà automaticamente l’esclusione dal torneo. In caso di comportamenti violenti e/o comunque anti-sportivi (risse, scontri e/o disordini di qualsiasi natura) prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare, lo staff potrà deliberare, in piena autonomia, le relative sanzioni disciplinari le quali potranno portare anche all’esclusione dell’intera squadra dal torneo.

Non sono ammessi reclami contro le decisioni disciplinari rese dallo staff.

## CALCIO E PALLAVOLO

- L’ammonizione subita sul campo è sempre semplice.
- Ogni tre ammonizioni ricevute da un giocatore, all’interno di ogni fase del torneo, scatta automaticamente la squalifica per la giornata successiva.
- L’espulsione implica direttamente l’uscita, del giocatore sanzionato, dal terreno di gioco.
- In caso di comportamento violento, anti-sportivo e/o comunque che violi i principi educativi e dello sport scatta automaticamente il cartellino.
- Per il calcio, alla seconda ammonizione ricevuta da un giocatore nella stessa partita scatta automaticamente l’espulsione.

## PUNTEGGIO

La classifica aggiornata sarà disponibile solamente sulla pagina facebook ufficiale all'indirizzo: Summer Oratory Cup 2018.

## CALCIO

- Per ogni gara vinta verranno assegnati 3 punti, in caso di pareggio 1 mentre la sconfitta vale 0 punti.
- Nella fase ad eliminazione diretta non è previsto il pareggio pertanto in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si batteranno subito i calci di rigore (3 tiri per squadra; in caso di parità si continua ad oltranza) senza la disputa dei supplementari.
- Nel caso in cui una squadra non si presenti alla sfida le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 - 0.
- Nel caso in cui una squadra non possa schierare almeno cinque giocatori sul terreno di gioco, salvo eccezioni (concordate con i capitani) le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 - 0.

## PALLAVOLO

- In caso di vittoria entro i 4 set, la squadra vincitrice si vedrà assegnare 3 punti. In caso di tie-break la squadra vincitrice guadagna 2 punti mentre quella sconfitta 1.
- Nel caso in cui una squadra non si presenti alla sfida le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 - 0.
- Nel caso in cui una squadra non possa schierare almeno tre giocatori, salvo eccezioni (concordate con i capitani) le verrà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 3 - 0.
- Verranno giocati 5 set.
- La vincita del set verrà assegnata al raggiungimento di 21 punti.

## FAIR-PLAY

In ogni sfida, durante la sola fase a gironi, verrà valutato il fair-play di ciascuna squadra in una classifica a parte, che proclamerà la squadra maggiormente corretta:

- Verranno assegnati, ad ogni squadra, da 0 a 1 punti per il comportamento tenuto in campo durante la sfida di calcio.
- Verranno assegnati, ad ogni squadra, da 0 a 1 punti per il comportamento tenuto in campo durante la sfida di pallavolo.
- Verranno assegnati, ad ogni squadra, 0 oppure 0,5 punti per il comportamento tenuto all'interno della struttura durante l'intera giornata.

Il conteggio dei cartellini cumulati dalla squadra, gesti particolarmente positivi e corretti così come gesti antisportivi influiscono tutti nella scelta finale di squadra maggiormente corretta, anche nelle fasi finali.

Per ogni chiarimento, dubbio o richiesta, lo staff è sempre presente e disponibile.

In bocca al lupo a tutti,

Lo Staff Summer  
Oratory Cup 2018